

ملزومات طراحی ماسک

- ۱- همه طرح های موجود روی ماسک باید هاشور (hatch) داشته باشند. وجود خطوط یا اشکال بدون هاشور درون طرح قابل قبول نیست.
- ۲- نوع هاشور (hatch) باید توپر (solid) باشد. برای این منظور، پس از انتخاب hatch از منوی draw، در قسمت pattern، گزینه solid را انتخاب کنید.
- ۳- کوچکترین طرح ماسک (minimum feature size) باید ۳ میکرون یا بزرگتر باشد. منظور از کوچکترین طرح ماسک، کوچکترین بعد مناطق هاشور خورده و یا کوچکترین فاصله میان مناطق هاشور خورده است.
- ۴- طرح ماسک باید حداکثر در کادری به ضلع ۱۰ سانتی متر در ۱۰ سانتی متر بگنجد.
- ۵- فایل تحویل شده به آزمایشگاه باید به فرمت dxf باشد.
- ۶- حجم فایل نباید بیشتر از ۲۵ مگابایت باشد.
- ۷- در صورتی که در طرح ماسک، منحنی، دایره یا کمانی وجود داشته باشد، باید آنها به صورت چند ضلعی با حداکثر تعداد اضلاع ممکن (۱۰۲۴) رسم شوند. لذا برای رسم دایره، کمان و منحنی از دستورهای polyline و spline استفاده شود. (استفاده از دستور arc یا circle قابل قبول نیست)
- ۸- واحد مورد استفاده برای طراحی باید میلی متر باشد (برای این کار در قسمت drawing units، گزینه میلی متر را انتخاب کنید)
- ۹- خطوط طرح (مرزها) نباید دارای ضخامت باشند. (برای این کار می توانید outline width را روی حالت none قرار دهید).

** در این شرکت سرویس دهی طراحی ماسک های نوری یا فیلمی امکان پذیر است .